

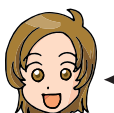




ラリーポイント制のルール

- 21点を先取した方が勝ち。ただし20・29オールの場合は除く。
20オールになった場合はその後最初に2点リードした方が勝ち。
29オールになった場合は、30点目を得点した方が勝ち。
- サーバーのスコアが、**0**か**偶数のときは右**のサービスコートから、**奇数のときは左**からサーブする。
サーブした側が得点したときは、同じサーバーが左右のコートを替えてサーブする。
=サーブの順番は、Aさん→Bさん→Cさん→Dさん→Aさん……。と繰り返しサーブの順番が回ってきます。
- 1回ミスしたら、相手側にサーブ権が移る。
- レシーバー側は、直前にサーブしたコートでレシーブを受ける。

② やった！1点とったよー！点数とったから場所を入れ替えてもう一度サーブだ！




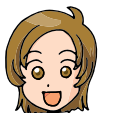
スコア 0-1

| | やるきチーム | | まんまんチーム | |
|--|--|---|--|---------------|
| |  Bさん |  Aさんの打ったサーブがここに落ちちゃった |  Cさん | 点数が入ったら入れ替えだよ |
| |  Dさん | |  Aさん | |
| | | | | |

→ああ、サーブが入らなくてアウトになっちゃったあ〜。(相手に1点入るよ) 残念。サーブ権の交代だあ。

① まずはじゃんけん！勝った方からサーブだよ♪
まんまんチームがじゃんけん勝ちました！ラブオールプレイ！






スコア 0-0

| | やるきチーム | | まんまんチーム | |
|--|--|---------------|--|--|
| |  Bさん | サーブは対角線上の相手に！ |  Aさん じゃんけんにした人 | |
| |  Dさん | |  Cさん | |
| | | | | |

の中にサーブを入れる

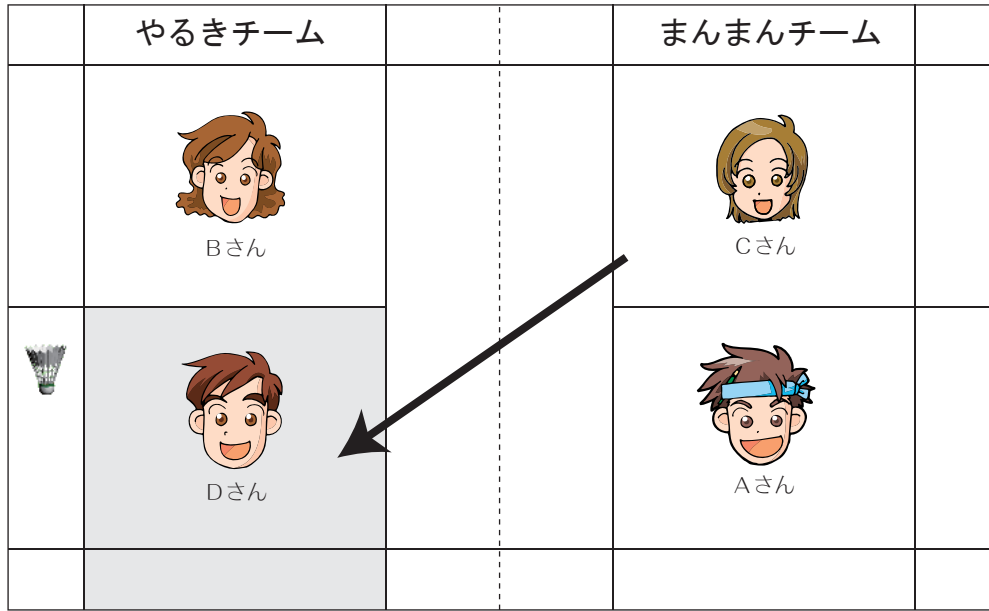
③ やるきチームにサーブ権が移ります。
点数が1点で奇数だから左のBさんのサーブになるんだよ！

スコア 1-1

| | やるきチーム | | まんまんチーム | |
|--|--|---|--|--|
| |  Bさん |  |  Cさん | |
| |  Dさん | |  Aさん | |
| | | | | |

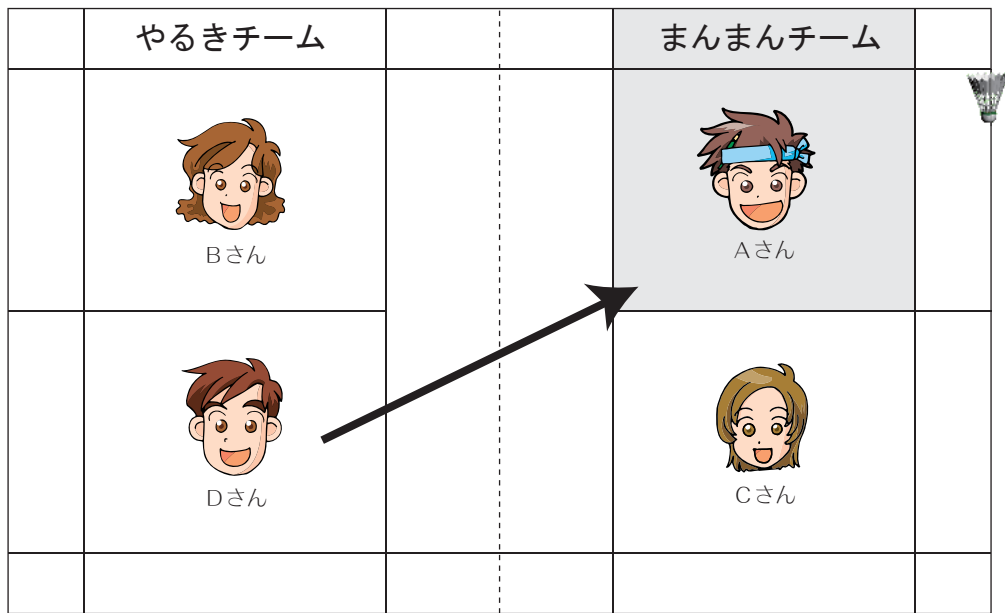
→ラリーの末まんまんチームがスマッシュを決めました！
まんまんチームにサーブ権が移ります。

④ 点数が偶数だから今度はCさんのサーブ！
相手チームにサーブ権があるときに点数入っても左右の移動はしないよ。 スコア 1-2



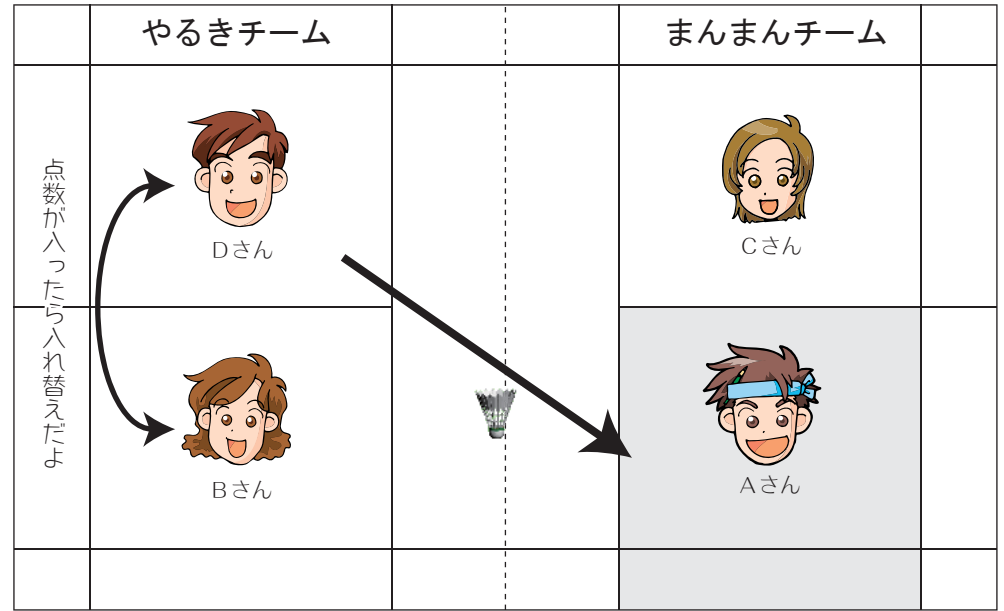
→Cさんのサーブは飛び過ぎちゃってアウトになっちゃいました。
サーブは の中だけだよ。サーブ以外の時はコート内OKね！。サーブ権の交代だよ。

⑤ 点数が偶数だからDさんのサーブ！
アウトにならないようにねらってねー！ スコア 2-2



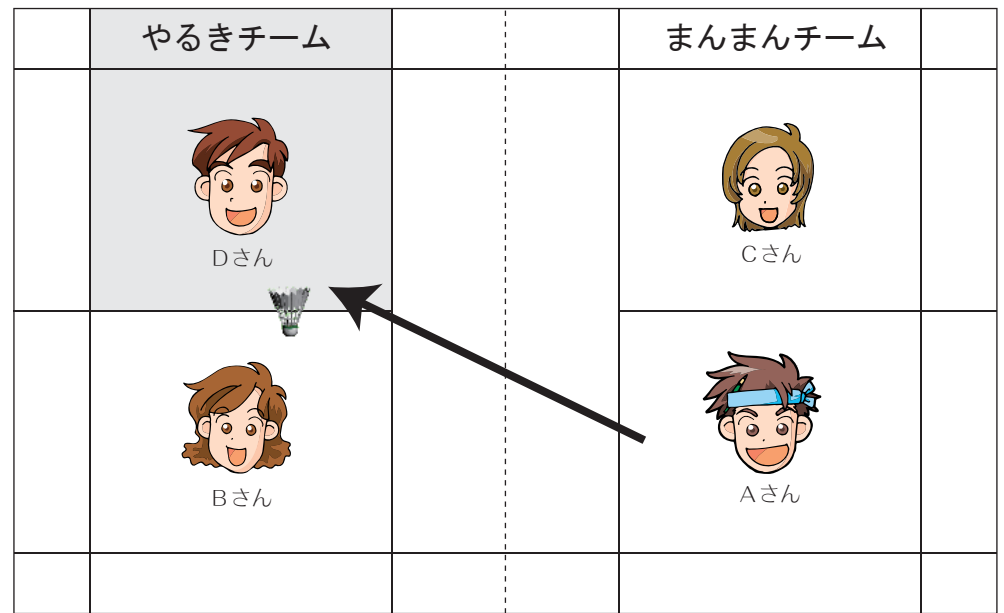
→ラリーの末やるきチームの打ったシャトルがラインの上に着きました！
オンラインはインなので、やるきチームに1点！

⑥ サーブ権のある時に点数をとったから左右入れ替えね。
もう一度Dさんのサーブで試合再開！ スコア 3-2



→あらら、Dさんのサーブがネットに引っかかっちゃって入りませんでした。
サーブがネットにあたって に入ったらインだよ。

⑦ 1点入って3-3。点数が奇数なので左にいるAさんのサーブだよ。
何となく分かってきたかな？ スコア 3-3



→ゲーム開始から0と偶数は右、奇数は左からサーブを打って、点数・入れ替えを間違えなければ必ず順番でサーブがくるからね！連続して打ったときは間違ってる時だよ！